***JavaScript – Variáveis***

Antes de começar a criar variáveis, é **PRECISO** identifica-las colocando a palavra reservada ***var*** antes delas. Pode ser simples ou múltipla:

**Exemplo de Declaração Simples de Variável:** útil para quando essas variáveis são de valores diferentes ou não queremos declarar o valor.

***var a = 10;***

***var b = 9.7;***

***var c = ‘lixo’;***

**Exemplo de Declaração Múltipla de Variáveis:** útil para quando essas variáveis têm valores iguais ou não ou quando queremos apenas declarar sem valor.

***Var a, b, c = 10;***

***Var d =10, e=9, f=33;***

**Nota:** sempre termine a declaração com **;(ponto-vírgula)**.

**Identificador**

Énome de cada variável. O nome dos identificadores tem algumas regras:

* Podem começar com **letras**;
* Podem começar com **$;**
* Podem começar **\_**;
* Podem ter **letras** e **números**;
* Podem ter **acentos** e **símbolos**
* **Não podem começar com números e símbolos;**
* **Não podem ter espaços(para espaçar, use underline(\_))**;
* **Não podem ser palavras reservadas**.

**Nota:** Acessar uma variável não declarada resulta numa exception ***Reference Error!***

***Nota 2:*** *É* recomendado usar método **Camel Case**!

Ex.:

***Var minhaIdadeInicial***

***Var meuComputador***

**Variáveis Constantes**

Équando queremos declarar uma variável **cujo valor não deve e não vai mudar**. Para isso, usamos a palavra reservada ***const*** antes do identificador da variável.

Ex.:

***Const a = 10***

***a = 9 -> caso tente mudar, vai dar erro Uncaught TypeError***